



Fundacja Rozwoju Informatyki
oraz Komitet Główny Olimpiady Informatycznej
serdecznie zapraszają Uczniów i Uczennice
Państwa Szkoły do startu w

XXXIV Olimpiadzie Informatycznej

*Załączamy ulotkę i plakat informujące o Olimpiadzie.
Prosimy o udostępnienie ich Uczennicom i Uczniom.*

CO DAJE OLIMPIADA?

- finaliści są **zwolnieni z matury z informatyki**, mają także **wolny wstęp na studia z informatyki i matematyki** na czołowe uczelnie w Polsce
- mają szansę na reprezentowanie Polski na **olimpiadach międzynarodowych**
- laureaci oraz wybrani nauczyciele otrzymają **wysokie stypendia z NASK**
- rozwiązują fascynujące **zadania programistyczno-algorytmiczne**
- olimpijczycy osiągają **znaczące sukcesy zawodowe w IT**

SZCZEGÓŁOWE INFORMACJE znajdują się na stronie oi.edu.pl.

Uczniowie i Uczennice mogą przygotowywać się do Olimpiady samodzielnie, korzystając m.in. z **Kursu wstępu do programowania i algorytmiki** (szczegóły na drugiej stronie ulotki).

TERMINARZ ZAWODÓW I STOPNIA:

12 października - 16 listopada 2026 – tura zdalna
20 listopada 2026 – tura szkolna

Zawody Olimpiady są **indywidualne**.

REJESTRACJA jest otwarta w Systemie Informatycznym Olimpiady:
sio2.mimuw.edu.pl.

Szkoła dokonuje rejestracji w systemie, a następnie uczniowie rejestrują się samodzielnie, wybierając szkołę już zarejestrowaną.

KURS PROGRAMOWANIA I ALGORYTMIKI (kurs.oi.edu.pl)

przystosowany dla uczniów ostatnich klas szkoły podstawowej oraz każdej klasy liceum, w ramach pracy samodzielnej lub na lekcji.

- **stworzony przez doświadczonych dydaktyków** z Uniwersytetów Jagiellońskiego i Warszawskiego
- ma **automatyczny system sprawdzający** rozwiązania uczniów
- **pierwszą część kursu można przedstawiać na lekcjach** – zawiera przede wszystkim tematy z podstawy programowej (podstawy programowania, wyszukiwanie binarne, rekurencję, sortowanie). Są to tematy pojawiające się **na maturze z informatyki**. *Najlepiej więc, jeśli uczniowie i uczennice już w pierwszej klasie dowiedzą się o ww. materiałach.*

SKOPUL.EDU.PL

interaktywna platforma dla nauczycieli i uczniów

- pomaga przygotować ucznia do pierwszego startu w zawodach, jak również urozmaica szkolną lekcję informatyki
- zbiór dużej liczby zadań o zróżnicowanym poziomie trudności, od zadań z podstaw programowania aż po olimpijskie

WSPARCIE DLA NAUCZYCIELI w ramach Projektu *Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu – Uczniowie* szczegółów:

map.org.pl.



Ministerstwo
Edukacji Narodowej

Olimpiada Informatyczna finansowana jest ze środków Ministra Edukacji w ramach zadania publicznego „Organizacja i przeprowadzenie olimpiad przedmiotowych i interdyscyplinarnych w latach szkolnych 2025/2026, 2026/2027, 2027/2028”