

The logo for the 30th anniversary of the Polish Informatics Olympiad. It features the number '30' in a blue, sans-serif font at the top left. Below it is a stylized graphic composed of three interlocking shapes: a red one at the top, a blue one at the bottom left, and a green one at the bottom right. To the right of this graphic is the word 'lat' in a blue, sans-serif font. The entire logo is set against a background of a repeating geometric pattern of interlocking triangles.

30
lat

Olimpiady
Informatycznej
oi.edu.pl

30 lat Olimpiady Informatycznej

Olimpiada Informatyczna narodziła się w roku szkolnym 1993/1994 jako najmłodsza olimpiada przedmiotowa w Polsce w obszarze nauk ścisłych i przyrodniczych. Celem Olimpiady jest umożliwianie uczniom uzdolnionym informatycznie uczestnictwa w szlachetnej rywalizacji na wiedzę i umiejętności z rówieśnikami z całego kraju oraz wyłanianie najlepszych z nich, którzy później mierzą się z najlepszymi młodymi informatykami z całego świata. Uczestnicy Olimpiady muszą wykazać się umiejętnościami analizowania problemów obliczeniowych, układania wydajnych algorytmów i implementowania ich w językach programowania wysokiego poziomu, doboru stosownych struktur danych, testowania programów, pracy w środowisku programistycznym. Po prostu muszą działać tak, jak zawodowi informatycy.

Olimpiada Informatyczna to realizacja marzeń naukowców, edukatorów i popularyzatorów informatyki, którzy weszli w skład pierwszego Komitetu Głównego Olimpiady Informatycznej utworzonego na mocy *Aktu powołania Olimpiady Informatycznej* z dnia 10 grudnia 1993 roku, podpisanego przez ówczesnego dyrektora Instytutu Informatyki w Uniwersytecie Wrocławskim, profesora Macieja M. Sysłę. Siedzibą Olimpiady Informatycznej do dziś jest Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów (OEliZK) w Warszawie. W składzie pierwszego Komitetu Głównego Olimpiady Informatycznej znaleźli się:

prof. dr hab. inż. Jacek Błazewicz

prof. dr hab. Jan Madey

prof. dr hab. Andrzej W. Mostowski

prof. dr hab. Wojciech Rytter

prof. dr hab. Maciej M. Sysło

dr hab. inż. Stanisław Waligórski

dr Piotr Chrząstowski-Wachtel

dr Andrzej Walat

dr Bolesław Wojdyło

mgr Jerzy Dałek

mgr Krzysztof J. Świącicki

Tadeusz Kuran

mgr Krystyna Kominek

Politechnika Poznańska

Uniwersytet Warszawski

Uniwersytet Gdański

Uniwersytet Warszawski

Uniwersytet Wrocławski

Uniwersytet Warszawski

Uniwersytet Warszawski

OEliZK

Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu

Ministerstwo Edukacji Narodowej

Ministerstwo Edukacji Narodowej

OEliZK

II LO im. Stefana Batorego w Warszawie

Pierwszym przewodniczącym Komitetu Głównego został dr hab. inż. Stanisław Waligórski, sekretarzem naukowym – dr Andrzej Walat, a kierownikiem organizacyjnym (obecnie pod nazwą koordynatora Olimpiady) – Tadeusz Kuran, który pełnił tę funkcję przez 26 lat. Funkcję sekretarza Komitetu objęła mgr Krystyna Kominiek. Skład Komitetu odzwierciedlał zaangażowanie wielu podmiotów – najlepszych uczelni informatycznych w kraju, administracji rządowej odpowiedzialnej za edukację, szkół i nauczycieli – w działania na rzecz edukacji informatycznej polskiej młodzieży. W późniejszym okresie do tego grona dołączyły też polskie i zagraniczne firmy informatyczne. Ścisła współpraca najlepszych uczelni informatycznych, edukatorów i popularyzatorów informatyki oraz firm informatycznych lub tych działających na rzecz rozwoju informatyki jest charakterystyczna dla działań Olimpiady Informatycznej także i dzisiaj.

Twórcy Olimpiady Informatycznej opracowali standardy przeprowadzania zawodów Olimpiady, które w swoich podstawach obowiązują do dziś. W przyjętym regulaminie określono następujące cele Olimpiady Informatycznej:

- (1) Stwarzanie motywacji do zainteresowania nauczycieli i uczniów nowymi metodami informatyki.
- (2) Rozszerzanie współdziałania między nauczycielami akademickimi i nauczycielami szkół w kształceniu młodzieży informatycznie uzdolnionej.
- (3) Stymulowanie aktywności poznawczej młodzieży informatycznie uzdolnionej.
- (4) Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania oraz rozszerzania wiedzy informatycznej.
- (5) Stwarzanie młodzieży możliwości szlachetnego współzawodnictwa w rozwijaniu swoich uzdolnień, a nauczycielom – warunków twórczej pracy z młodzieżą.
- (6) Wyłanianie reprezentacji Rzeczypospolitej Polskiej na Międzynarodową Olimpiadę Informatyczną i inne międzynarodowe zawody informatyczne.

Przez 30 lat istnienia Olimpiady Informatycznej skład Komitetu Głównego zmieniał się w sposób, który pozwalał na zachowanie ciągłości pracy i doskonalenie działań Olimpiady. Komitet przede wszystkim otwierał się na byłych olimpijczyków, których doświadczenia ze startu w Olimpiadzie i innych konkursach przyczyniały się do ciągłego podnoszenia poziomu merytorycznego i organizacyjnego Olimpiady. Skład uzupełniali też przedstawiciele uczelni współpracujących z Olimpiadą, cieszący się autorytetem naukowym i organizacyjnym w swoich środowiskach. W tabeli poniżej zawarto wykaz wszystkich osób biorących udział w pracach Komitetu Głównego Olimpiady Informatycznej na przestrzeni ostatnich 30 lat. Dla każdej osoby podano edycje Olimpiady, w których była aktywna, oraz ewentualną funkcję pełnioną w Komitecie w tym okresie; tytuły i stopnie naukowe są aktualne, ale afiliacje podano na dzień przystąpienia do Komitetu.

Członkowie Komitetu Głównego Olimpiady Informatycznej w latach 1993/1994–2022/2023

mgr Szymon Acedański (Uniwersytet Warszawski)	XV–XXX
kierownik techniczny w edycjach	XVI–XXIII
prof. dr hab. inż. Jacek Błażewicz (Politechnika Poznańska)	I–III
dr Piotr Chrzastowski-Wachtel (Uniwersytet Warszawski)	I–V, XIII–XXX

dr inż. Wojciech Complak (Politechnika Poznańska)	II–III
prof. dr hab. inż. Zbigniew Czech (Politechnika Śląska)	VII–XXX
mgr Jerzy Dalek (Ministerstwo Edukacji Narodowej)	I–XII
Paweł Dietrich (Uniwersytet Wrocławski)	XXX
lider techniczny w edycji	XXX
prof. dr hab. Krzysztof Diks (Uniwersytet Warszawski)	II–XXX
wiceprzewodniczący w edycjach IV–VI, przewodniczący w edycjach	VII–XXX
mgr Wojciech Dubiel (Uniwersytet Warszawski)	XXVIII–XXIX
lider techniczny w edycjach	XXVIII–XXIX
prof. dr hab. inż. Piotr Formanowicz (Politechnika Poznańska)	XVI–XXX
dr Paweł Gawrychowski (Uniwersytet Wrocławski)	XXVI–XXX
prof. dr hab. Paweł Idziak (Uniwersytet Jagielloński)	X–XXIX
wiceprzewodniczący w edycjach	X–XXIX
dr Tomasz Idziaszek (Uniwersytet Warszawski)	XXI–XXX
sekretarz naukowy w edycjach	XXI–XXX
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">dr Przemysław Kanarek</div> (Uniwersytet Wrocławski)	IV–XXIV
wiceprzewodnicząca w edycjach	XVI–XXIII
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">dr Barbara Klunder</div> (Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu)	XVI–XVIII
mgr Krystyna Kominek (II LO im. Stefana Batorego w Warszawie)	I–III
sekretarz w edycjach	I–III
mgr Monika Kozłowska-Zając (OEliZK)	IV–XXX
sekretarz w edycjach IV–XXVI, koordynator w edycjach	XXVII–XXX
prof. dr hab. inż. Marek Krętowski (Politechnika Białostocka)	XXVII–XXX
dr Marcin Kubica (Uniwersytet Warszawski)	II–XXX
sekretarz naukowy w edycjach	VII–XX
Tadeusz Kuran (OEliZK)	I–XXX
koordynator (kierownik organizacyjny) w edycjach	I–XXVI
dr Anna Beata Kwiatkowska (Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu, Liceum Akademickie w Toruniu)	XI–XXX
prof. dr hab. Krzysztof Loryś (Uniwersytet Wrocławski)	IV–XXX
wiceprzewodniczący w edycji	XXX
prof. dr hab. Jan Madey (Uniwersytet Warszawski)	I–XXX
Jan Kanty Milczek (deepsense.ai)	XXVII–XXX
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">prof. dr hab. Andrzej W. Mostowski</div> (Uniwersytet Gdański)	I–III
prof. dr hab. inż. Jerzy Nawrocki (Politechnika Poznańska)	XIII–XV
dr hab. Jakub Radoszewski (Uniwersytet Warszawski)	XV–XXX
lider jury w edycjach XVI–XXX, wiceprzewodniczący w edycjach	XXIV–XXX
prof. dr hab. Wojciech Rytter (Uniwersytet Warszawski)	I–XXX
dr Mirosława Skowrońska (Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu) ..	X–XV
prof. dr hab. Krzysztof Stencel (Uniwersytet Warszawski)	IV–XXX
kierownik jury w edycjach	IV–XV
prof. dr hab. Maciej M. Sysło (Uniwersytet Wrocławski)	I–XXX
wiceprzewodniczący w edycjach	I–XV
dr Maciej Ślusarek (Uniwersytet Jagielloński)	VII–XXX
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">mgr Krzysztof J. Świąciecki</div> (Ministerstwo Edukacji Narodowej)	I–XXV
dr Andrzej Walat (OEliZK)	I–XV
sekretarz naukowy w edycjach I–VI, wiceprzewodniczący w edycjach	VII–IX
dr hab. Tomasz Waleń (Uniwersytet Warszawski)	X–XXX
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">dr hab. inż. Stanisław Waligórski</div> (Uniwersytet Warszawski)	I–XX
przewodniczący w edycjach	I–VI

Olimpiada Informatyczna to konkurs trzyetapowy. W każdym etapie uczniowie dostają pewną liczbę zadań do rozwiązania. Każde zadanie to krótką historyjką opisująca ukryty problem algorytmiczny. Rozwiązaniem zadania jest zazwyczaj algorytm zapisany w postaci programu w wybranym przez zawodnika języku programowania. Poprawnie kompilujące się programy są następnie uruchamiane na nieznanym dla zawodników testach przygotowanych przez organizatorów. Testy są tak dobrane, żeby wykrywały programy niepoprawne i różnicowały rozwiązania o różnej złożoności obliczeniowej, szczególnie złożoności czasowej – złożoność pamięciowa jest wymuszana przez podane explicite ograniczenia na wielkość wykorzystywanej przez program pamięci. W Olimpiadzie liczba punktów otrzymana za zadanie zależy od jakości zaproponowanego algorytmu i jego implementacji.

Pierwszy etap Olimpiady jest etapem szkolnym, rozgrywanym na przełomie października i listopada i obecnie gromadzi znacznie ponad tysiąc uczestników. W tym etapie uczniowie mają do rozwiązania zazwyczaj pięć zadań i pracują nad nimi w domu. Wyniki swojej pracy przesyłają przez Internet do oceny przez jury zawodów. Do drugiego etapu awansuje około 500 zawodników z etapu pierwszego. Drugi etap jest organizowany w kilku ośrodkach regionalnych współpracujących ściśle z najlepszymi uczelniami informatycznymi w kraju i trwa trzy dni. Pierwszy dzień jest poświęcony na zapoznanie się z warunkami rozgrywania zawodów. W każdym z następujących dwóch dni uczestnicy mają do samodzielnego rozwiązania dwa zadania w trakcie pięciogodzinnej, kontrolowanej sesji. Rozwiązania z całej Polski są zbierane centralnie i wszystkie oceniane w takim samym środowisku i na tych samych testach. Około 80 najlepszych uczestników drugiego etapu, ale nie więcej niż 104, awansuje do finału Olimpiady. Finał jest rozgrywany w jednym miejscu i trwa pięć dni. Trzy dni są przeznaczone na same zawody, a dwa dni na rekreację, turystykę, zajęcia popularnonaukowe oraz uroczyste zakończenie. Sposób rozgrywania finału jest podobny do tego z drugiego etapu (każdego dnia zawodów zawodnicy rozwiązują od dwóch do trzech zadań). Czworu najlepszych zawodników z finału reprezentuje Polskę na międzynarodowych zawodach informatycznych: Międzynarodowej Olimpiadzie Informatycznej (IOI – *International Olympiad in Informatics*) oraz Środkowoeuropejskiej Olimpiadzie Informatycznej (CEOI – *Central European Olympiad in Informatics*). Sześcioro najlepszych uczestników finału, którzy w roku jego rozgrywania nie są programowo w klasie maturalnej, reprezentuje Polskę na Bałtyckiej Olimpiadzie Informatycznej (BOI – *Baltic Olympiad in Informatics*). W roku 2021 odbyła się pierwsza edycja Europejskiej Olimpiady Informatycznej Dziewcząt (EGOI – *European Girls' Olympiad in Informatics*). W tej olimpiadzie poszczególne kraje są reprezentowane przez cztery uczestniczki. Polskę reprezentują cztery zawodniczki z najlepszymi wynikami w finale Olimpiady.

Olimpiada Informatyczna jest złożonym przedsięwzięciem organizacyjnym i technologicznym. Co roku w jej organizację jest zaangażowana ponad setka osób. Sukces organizacyjny nie byłby możliwy bez wsparcia najlepszych uczelni informatycznych, które stanowią intelektualne zaplecze Olimpiady oraz udostępniają jej swoje zasoby lokalowe i sprzętowe. Szczególną rolę odgrywa tu Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki Uniwersytetu Warszawskiego, gdzie jest rozwijane zaawansowane opro-

gramowanie olimpijskie oraz są sytuowane serwery Olimpiady. Nie mniejszą rolę odgrywają wydziały uczelni, w których są przeprowadzane zawody drugiego stopnia (drugi etap) i które są lub były siedzibami komitetów okręgowych. Należą do nich:

Wydział Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Jagiellońskiego
Wydział Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu
Wydział Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego
Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej
Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki Politechniki Gdańskiej
Wydział Informatyki i Telekomunikacji Politechniki Poznańskiej
Wydział Automatyki, Elektroniki i Informatyki Politechniki Śląskiej
Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie

Olimpiada współpracowała także z: Polsko-Japońską Akademią Technik Komputerowych w Warszawie, Wyższą Szkołą Biznesu – National-Louis University w Nowym Sączu, Uniwersytetem Śląskim, Akademią Górniczo-Hutniczą w Krakowie, Uniwersytetem im. Adama Mickiewicza w Poznaniu, Uniwersytetem Gdańskim.

Olimpiada Informatyczna jest olimpiadą przedmiotową Ministerstwa Edukacji i Nauki (wcześniej ministerstw odpowiedzialnych za edukację w Polsce), a co za tym idzie, Ministerstwo jest podstawowym źródłem finansowania Olimpiady. Jednak sukces Olimpiady jest również związany z dobrodziejami z otoczenia społeczno-gospodarczego. W 30-letniej historii Olimpiady szczególną rolę odegrały firmy: Prokom Software SA we współpracy z firmą szkoleniową Combidata Poland oraz Asseco Poland. Bez najmniejszej wątpliwości dynamiczny rozwój Olimpiady na przełomie wieków XX i XXI był możliwy dzięki światłej postawie panów Ryszarda Krauzego z Prokom Software SA i Krzysztofa Koszewskiego z Combidata Poland, którzy z pełnym przekonaniem postanowili wspierać polską młodzież uzdolnioną informatycznie. W roku szkolnym 1997/1998 firma Prokom Software SA stała się współorganizatorem Olimpiady Informatycznej, finansując w znacznym stopniu jej działania, natomiast firma Combidata Poland otworzyła swoje podwoje w Sopocie dla finalistów Olimpiady. Ostatni raz firma Prokom wspierała Olimpiadę w roku szkolnym 2006/2007. W latach 2007/2008–2012/2013 rolę firmy Prokom we wspieraniu Olimpiady przejęło Asseco Poland. Wśród innych firm oraz instytucji, które znacząco wspierały Olimpiadę Informatyczną w różnych okresach, znajdziemy: AdPilot, ATENDE, ATINEA, CodiLime, Codility, Comarch, IIIT, Jane Street, OEIiZK, PTI, Software Mind, WN PWN, WNT. W ostatnich latach dołączyły do nich Dell Technologies, Huawei, Oracle Polska, Sieć Badawcza Łukasiewicz.

W roku 2021 Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa – Państwowy Instytut Badawczy (NASK–PIB) oraz organizator Olimpiady Informatycznej – Fundacja Rozwoju Informatyki, zawarły porozumienie w sprawie powołania „Programu Stypendialnego Olimpiady Informatycznej” skierowanego do laureatów Olimpiady, medalistów międzynarodowych olimpiad informatycznych, medalistów Akademickich Mistrzostw Świata w Programowaniu Zespołowym oraz wybitnych nauczycieli pracujących z uczniami uzdolnionymi informatycznie. Program powstał z inicjatywy pana Janusza Cieszyńskiego, sekretarza stanu i Pełnomocnika Rządu ds. Cyberbezpieczeństwa. Wysokimi stypendiami nagradzani są wszyscy laureaci Olimpiady oraz nauczyciele legitymujący się ponadprzeciętnymi osiągnięciami w pracy z uczniami uzdolnionymi informatycznie, przede wszystkim w obszarze algorytmiki i programowania. Od roku 2021 NASK–PIB jest partnerem strategicznym Olimpiady Informatycznej.

Edycje Olimpiady Informatycznej

3 stycznia 1994 roku rozpoczęły się zawody pierwszego stopnia I Olimpiady Informatycznej, w których wystartowało 528 uczniów z całej Polski. Uczniowie mieli trzy tygodnie na rozwiązanie trzech zadań. 64 uczniów z najlepszymi rozwiązaniami awansowało do zawodów drugiego stopnia, które zorganizowano 18–20 marca 1994 roku w Ośrodku Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie. Finał I Olimpiady Informatycznej odbył się 18–22 kwietnia 1994 roku, także w gościnnych murach OEliZK. W finałach wystartowało 33 najlepszych uczniów z zawodów drugiego stopnia. Pierwszym zwycięzcą Olimpiady Informatycznej został Michał Wala z I LO im. Jana Kasprowicza z Raciborza.

Łącznie, w ciągu 30 lat Olimpiady Informatycznej, w pierwszych etapach wystartowało 27 529 uczniów (niektórzy wielokrotnie), do drugich etapów awansowało 9436 uczniów, a w finałach znalazło się 2443 uczniów. W poniższej tabeli przedstawiono zwycięzców wszystkich dwudziestu dziewięciu edycji Olimpiady Informatycznej. Zwycięzca jubileuszowej, XXX Olimpiady, nie był jeszcze znany w momencie powstawania tej broszury.

Zwycięzcy Olimpiady Informatycznej w latach 1993/1994–2021/2022

I	Michał Wala	I LO im. Jana Kasprowicza (Racibórz)
II	Marcin Sawicki	II LO im. Stefana Batorego (Warszawa)
III	Andrzej Gąsienica-Samek	XIV LO im. Stanisława Staszica (Warszawa)
IV	Tomasz Waleń	LO im. Tadeusza Kościuszki (Ziębice)
V	Andrzej Gąsienica-Samek	XIV LO im. Stanisława Staszica (Warszawa)
VI	Andrzej Gąsienica-Samek	XIV LO im. Stanisława Staszica (Warszawa)
VII	Tomasz Czajka	LO im. KEN (Stalowa Wola)
VIII	Paweł Parys	II LO im. Stanisława Staszica (Tarnowskie Góry)
IX	Paweł Parys	II LO im. Stanisława Staszica (Tarnowskie Góry)
X	Marcin Michalski	III LO im. Marynarki Wojennej RP (Gdynia)
XI	Bartłomiej Romański	XIV LO im. Stanisława Staszica (Warszawa)
XII	Filip Wolski	III LO im. Marynarki Wojennej RP (Gdynia)
XIII	Filip Wolski	III LO im. Marynarki Wojennej RP (Gdynia)
XIV	Tomasz Kulczyński	VI LO im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich (Bydgoszcz)
XV	Jarosław Błasiok	VIII LO im. Marii Skłodowskiej-Curie (Katowice)
XVI	Tomasz Kociumaka	V LO im. Andrzeja Struga (Gliwice)
XVII	Adrian Jaskółka (ex aequo)	I LO im. Adama Mickiewicza (Białystok)
XVII	Jan Kanty Milczek (ex aequo)	III LO im. Marynarki Wojennej RP (Gdynia)
XVIII	Jan Kanty Milczek	III LO im. Marynarki Wojennej RP (Gdynia)
XIX	Karol Farbiś	VI LO im. Jana Kochanowskiego (Radom)
XX	Błażej Magnowski	III LO im. Marynarki Wojennej RP (Gdynia)
XXI	Jarosław Kwiecień	XIV LO im. Polonii Belgijskiej (Wrocław)
XXII	Przemysław Jakub Kozłowski	I LO im. Adama Mickiewicza (Białystok)
XXIII	Jarosław Kwiecień	XIV LO im. Polonii Belgijskiej (Wrocław)
XXIV	Mariusz Trela	V LO im. Augusta Witkowskiego (Kraków)
XXV	Anadi Agrawal	XIV LO im. Polonii Belgijskiej (Wrocław)

- XXVI Marek Skiba I LO im. Stanisława Staszica (Lublin)
XXVII Nie wyłoniono zwycięzcy – ze względu na pandemię finał nie odbył się. (—)
XXVIII Antoni Buraczewski III LO im. Adama Mickiewicza (Wrocław)
XXIX Jan Strzeszyński XIV LO im. Stanisława Staszica (Warszawa)

Sukcesy w olimpiadach międzynarodowych

O jakości Olimpiady Informatycznej świadczą między innymi sukcesy jej uczestników w konfrontacji z rówieśnikami z całego świata. Okazją ku temu są: Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Środkowoeuropejska Olimpiada Informatyczna, Bałtycka Olimpiada Informatyczna i Europejska Olimpiada Informatyczna Dziewcząt. Oczywiście najważniejsza i najbardziej prestiżowa jest Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna. Jest ona rozgrywana latem każdego roku i gromadzi najlepszych w świecie młodych informatyków – uczniów szkół średnich. Pierwsza Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna odbyła się w roku 1989, pięć lat przed startem polskiej Olimpiady. W latach 2006 i 2007 Polacy, odpowiednio Filip Wolski i Tomasz Kulczyński, zostali absolutnymi zwycięzcami Międzynarodowej Olimpiady Informatycznej.

Do polskich multimedalistów Międzynarodowej Olimpiady Informatycznej należą: Filip Wolski (4 złote medale), Andrzej Gąsienica-Samek (3 złote medale, 1 srebrny medal), Marcin Andrychowicz i Jarosław Kwiecień (po 3 złote medale). Cała czwórka znajduje się w pierwszej trzynastce multimedalistów Międzynarodowej Olimpiady Informatycznej. Wyniki laureatów Olimpiady Informatycznej w rywalizacji z rówieśnikami z całego świata sytuują naszą Olimpiadę wśród najlepszych w świecie krajowych olimpiad przedmiotowych. Pod względem liczby wszystkich medali zdobytych w Międzynarodowej Olimpiadzie Informatycznej¹ Polska ze 123 medalami, razem z Rumunią, zajmuje drugie miejsce w świecie po Chinach (135 medali). Na 123 medale Polaków składa się 41 złotych medali złotych, 49 srebrnych medali i 33 brązowe medale, co w klasyfikacji medalowej daje nam piątą pozycję w świecie po Chinach (96 złotych medali, 27 srebrnych medali, 12 brązowych medali), Rosji (odpowiednio 68, 40, 12), Stanach Zjednoczonych (61, 38, 16) i Korei Południowej (46, 45, 28).

Na kolejnych stronach przedstawiono wszystkich polskich medalistów w zawodach Międzynarodowej Olimpiady Informatycznej.

O pozycji Polski w zawodach Międzynarodowej Olimpiady Informatycznej świadczą też udział przedstawicieli naszej Olimpiady w komitetach nadzorujących organizację tych zawodów. I tak w skład Międzynarodowego Komitetu IOI wchodził Stanisław Waligórski (1997-2000) i Krzysztof Diks (2001-2007), natomiast w skład Międzynarodowego Komitetu Naukowego IOI wchodził Marcin Kubica (2003-2010), Krzysztof Ciebiera (2004-2005), Krzysztof Stencel (2004-2005) oraz Jakub Łacki (2013-2022), który przez 6 lat przewodniczył obradom tego komitetu.

¹Dane na temat liczby medali można znaleźć na stronie <http://stats.ioinformatics.org>.

Polscy medaliści Międzynarodowej Olimpiady Informatycznej

II Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, ZSRR, Mińsk, 1990

Jacek Chrząszcz (XXVII LO im. Tadeusza Czackiego, Warszawa) srebrny
Rafał Bogacz (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław) brązowy

III Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Grecja, Ateny, 1991

Jakub Kruszona-Zawadzki (V LO im. Józefa Poniatowskiego, Warszawa) złoty
Jacek Chrząszcz (XXVII LO im. Tadeusza Czackiego, Warszawa) srebrny
Jacek Pliszka (I LO im. Tadeusza Kościuszki, Łomża) brązowy

IV Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, RFN, Bonn, 1992

Tomasz Śmigieński (Technikum Elektroniczne, Bydgoszcz) srebrny
Rafał Bogacz (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław) brązowy
Jacek Pliszka (I LO im. Tadeusza Kościuszki, Łomża) brązowy

V Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Argentyna, Mendoza, 1993

Tomasz Błaszczuk (I LO im. Stefana Żeromskiego, Ozorków) srebrny
Grzegorz Jakacki (XVIII LO im. Jana Zamoyskiego, Warszawa) brązowy

VI Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Szwecja, Sztokholm, 1994

Krzysztof Sobusiak (Technikum Elektroniczno-Mechaniczne, Ostrów Wielkopolski) .. srebrny
Jakub Pawlewicz (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia) brązowy
Marek Stocki (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław) brązowy
Michał Wala (I LO im. Jana Kasprówicza, Racibórz) brązowy

VII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Holandia, Eindhoven, 1995

Jakub Pawlewicz (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia) srebrny
Piotr Zieliński (VIII LO im. Adama Mickiewicza, Poznań) srebrny
Mikołaj Gawron (I LO im. Karola Marcinkowskiego, Poznań) brązowy
Marcin Sawicki (II LO im. Stefana Batorego, Warszawa) brązowy

VIII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Węgry, Veszprem, 1996

Jakub Pawlewicz (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia) złoty
Piotr Zieliński (VIII LO im. Adama Mickiewicza, Poznań) złoty
Andrzej Gąsienica-Samek (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa) srebrny
Adam Borowski (I LO im. Marii Skłodowskiej-Curie, Starogard Gdański) brązowy

IX Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, RPA, Kapsztad, 1997

Andrzej Gąsienica-Samek (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa) złoty
Piotr Zieliński (VIII LO im. Adama Mickiewicza, Poznań) złoty
Piotr Sankowski (XLIX LO im. Johanna Wolfganga Goethego, Warszawa) brązowy
Tomasz Waleń (LO im. Tadeusza Kościuszki, Ziębice) brązowy

X Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Portugalia, Setubal, 1998

Andrzej Gąsienica-Samek (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa) złoty
Eryk Koczyński (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa) złoty
Paweł Wolff (V LO im. Krzysztofa Kiesłowskiego, Zielona Góra) złoty
Tomasz Czajka (LO im. KEN, Stalowa Wola) srebrny

XI Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Turcja, Antalya-Belek, 1999

Andrzej Gąsienica-Samek (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa) złoty
Marcin Meinardi (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków) srebrny
Michał Nowakiewicz (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa) srebrny
Krzysztof Onak (III LO im. Adama Mickiewicza, Tarnów) brązowy

XII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Chiny, Pekin, 2000

Tomasz Czajka (LO im. KEN, Stalowa Wola)	złoty
Krzysztof Onak (III LO im. Adama Mickiewicza, Tarnów)	złoty
Tomasz Malesiński (ZSE im. prof. Janusza Groszkowskiego, Białystok)	srebrny

XIII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Finlandia, Tampere, 2001

Tomasz Malesiński (ZSE im. prof. Janusza Groszkowskiego, Białystok)	złoty
Mateusz Kwaśnicki (III LO im. Adama Mickiewicza, Wrocław)	srebrny
Paweł Parys (II LO im. Stanisława Staszica, Tarnowskie Góry)	srebrny
Karol Cwalina (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	brązowy

XIV Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Korea Południowa, Yong-In, 2002

Paweł Parys (II LO im. Stanisława Staszica, Tarnowskie Góry)	złoty
Karol Cwalina (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny
Bartosz Walczak (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	srebrny
Marcin Michalski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	brązowy

XV Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, USA, Parkside, 2003

Bartosz Walczak (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	złoty
Filip Wolski (Gimnazjum nr 24, III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia) ..	złoty
Marcin Michalski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	srebrny
Michał Brzozowski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	brązowy

XVI Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Grecja, Ateny, 2004

Bartłomiej Romański (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	złoty
Filip Wolski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	złoty
Jakub Łącki (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	srebrny
Tomasz Kuras (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	brązowy

XVII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Polska, Nowy Sącz, 2005

Filip Wolski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	złoty
Adam Gawarkiewicz (X LO im. prof. Stefana Banacha, Toruń)	srebrny
Tomasz Kulczyński (VI LO im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich, Bydgoszcz)	srebrny
Daniel Czajka (LO im. KEN, Stalowa Wola)	brązowy

XVIII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Meksyk, Merida, 2006

Filip Wolski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	złoty (zwycięzca)
Marcin Andrychowicz (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	złoty
Jakub Kallas (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	złoty
Michał Pilipczuk (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny

XIX Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Chorwacja, Zagrzeb, 2007

Tomasz Kulczyński (VI LO im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich, Bydgoszcz) ...	złoty (zwycięzca)
Marcin Andrychowicz (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	złoty
Jakub Kallas (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	brązowy
Marcin Kurczyk (I LO im. Stefana Żeromskiego, Kielce)	brązowy

XX Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Egipt, Kair, 2008

Marcin Andrychowicz (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	złoty
Jarosław Błasiok (VIII LO im. Marii Skłodowskiej-Curie, Katowice)	złoty
Marcin Kościelnicki (I LO im. Juliusza Słowackiego, Chorzów)	złoty
Maciej Klimek (II LO im. Marii Skłodowskiej-Curie, Gorzów Wielkopolski)	srebrny

XXI Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Bułgaria, Płowdiw, 2009

Jarosław Błasiok (VIII LO im. Marii Skłodowskiej-Curie, Katowice)	złoty
Tomasz Kociumaka (V LO im. Andrzeja Struga, Gliwice)	złoty
Adama Karczmarz (LO im. KEN, Stalowa Wola)	srebrny
Jakub Pachocki (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	srebrny

XXII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Kanada, Waterloo, 2010

Adrian Jaskółka (I LO im. Adama Mickiewicza, Białystok)	złoty
Jan Kanty Milczek (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	srebrny
Anna Piekarska (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	srebrny
Igor Adamski (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	brązowy

XXIII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Tajlandia, Pattaya, 2011

Piotr Bejda (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	złoty
Jan Kanty Milczek (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	złoty
Łukasz Jocz (I LO im. Adama Mickiewicza, Białystok)	srebrny
Krzysztof Leszczyński (I LO im. Marii Konopnickiej, Suwałki)	brązowy

XXIV Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Włochy, Sirmione-Montichiari, 2012

Karol Farbiś (VI LO im. Jana Kochanowskiego, Radom)	złoty
Bartłomiej Dudek (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	srebrny
Wiktor Kuropatwa (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	srebrny
Wojciech Nadara (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny

XXV Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Australia, Brisbane, 2013

Krzysztof Pszeniczny (Publiczne LO Sióstr Prezentek, Rzeszów)	srebrny
Marek Sommer (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny
Stanisław Dobrowolski (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	brązowy
Błażej Magnowski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	brązowy

XXVI Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Tajwan, Tajpej, 2014

Jarosław Kwiecień (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	złoty
Michał Głapa (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	srebrny
Stanisław Barzowski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	brązowy
Albert Citko (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	brązowy

XXVII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Kazachstan, Ałmaty, 2015

Jarosław Kwiecień (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	złoty
Maciej Hołubowicz (I LO im. Adama Mickiewicza, Białystok)	srebrny
Przemysław Jakub Kozłowski (I LO im. Adama Mickiewicza, Białystok)	srebrny
Konrad Paluszek (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny

XXVIII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Rosja, Kazań, 2016

Jarosław Kwiecień (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	złoty
Mateusz Radecki (VI LO im. Jana Kochanowskiego, Radom)	złoty
Juliusz Pham (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	srebrny
Paweł Burzyński (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	brązowy

XXIX Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Iran, Teheran, 2017

Anadi Agrawal (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	złoty
Mariusz Trela (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	złoty
Stanisław Strzelecki (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny
Jan Olkowski (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	brązowy

XXX Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Japonia, Tsukuba, 2018

Anadi Agrawal (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	złoty
Mariusz Trela (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	złoty
Kacper Kluk (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	srebrny
Dawid Jamka (VI LO im. Jana Kochanowskiego, Radom)	brązowy

XXXI Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Azerbejdżan, Baku, 2019

Mieszko Grodzicki (VI LO im. Jana Kochanowskiego, Radom)	srebrny
Jakub Wasilewski (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny
Marek Skiba (I LO im. Stanisława Staszica, Lublin)	brązowy

XXXII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna (online), Singapur, Singapur, 2020

Adam Górkiewicz (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	srebrny
Mieszko Grodzicki (VI LO im. Jana Kochanowskiego, Radom)	srebrny
Michał Staniewski (XIII LO, Szczecin)	srebrny
Tomasz Nowak (XIII LO, Szczecin)	brązowy

XXXIII Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna (online), Singapur, Singapur, 2021

Jan Strzeszyński (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	złoty
Antoni Buraczewski (III LO im. Adama Mickiewicza, Wrocław)	srebrny
Bartłomiej Czarkowski (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	srebrny

XXXIV Międzynarodowa Olimpiada Informatyczna, Indonezja, Yogyakarta, 2022

Kacper Paciorek (V LO im. Augusta Witkowskiego, Kraków)	srebrny
Jan Strzeszyński (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny
Michał Stawarz (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny
Jeremiasz Preiss (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	brązowy

Jeszcze lepsze wyniki osiągają młodzi Polacy w olimpiadach regionalnych: Środkoeuropejskiej Olimpiadzie Informatycznej (CEOI) oraz Bałtyckiej Olimpiadzie Informatycznej (BOI).

Konkurs CEOI ma formułę zbliżoną do Międzynarodowej Olimpiady Informatycznej. Jest rozgrywany corocznie od roku 1994. Stałymi uczestnikami tego konkursu są reprezentacje Chorwacji, Czech, Niemiec, Polski, Rumunii, Słowacji, Słowenii i Węgier. Od czasu do czasu gościnnie są zapraszane reprezentacje innych państw, co nadaje zawodom wyższą rangę. W dotychczasowej historii CEOI gościnnie występowały reprezentacje ponad dwudziestu krajów z Europy i spoza (jak USA, Iran, czy Izrael). We wszystkich edycjach konkursu Polacy zdobyli 39 medali złotych, 45 medali srebrnych i 32 medale brązowe, w tym dwunastokrotnie byli absolutnymi zwycięzcami:

- Adam Borowski (1996)
- Andrzej Gąsienica-Samek (1998 i 1999)
- Paweł Parys (2001)
- Bartosz Walczak (2003)
- Filip Wolski (2006)
- Anna Piekarska (2010)
- Krzysztof Pszeniczny (2011)
- Przemysław Jakub Kozłowski (2015)

- Anadi Agrawal (2017)
- Mariusz Trela (2018)
- Tomasz Nowak (2020)

BOI to coroczne zawody rozgrywane od roku 1995, w których biorą udział reprezentacje krajów nadbałtyckich: Danii, Estonii, Finlandii, Litwy, Łotwy, Niemiec, Norwegii, Polski i Szwecji. Reprezentacje składają się z nie więcej niż sześciorga zawodników. Polscy zawodnicy dominują w tych zawodach. Dobitną ilustracją tego faktu jest to, że Polacy zdobyli większość złotych medali (łącznie 54 złote medale, 52 medale srebrne oraz 34 medale brązowe), w tym trzynastokrotnie zwyciężali. Jest to tym bardziej imponujące, że w zawodach BOI zazwyczaj startuje reprezentacja Polski do lat 18, w innych zaś krajach startują także dziewiętnastolatki. Polskimi zwycięzcami Bałtyckiej Olimpiady Informatycznej byli:

- Tomasz Waleń (1997)
- Andrzej Gąsienica-Samek (1999)
- Bartosz Walczak (2003)
- Filip Wolski (2004 i 2005)
- Tomasz Kulczyński (2006)
- Jakub Pachocki (2009)
- Mateusz Gołębiowski (2011)
- Krzysztof Pszeniczny (2012)
- Jarosław Kwiecień (2014)
- Artur Puzio (2015)
- Mariusz Trela (2016)
- Antoni Buraczewski (2022)

Jak już wspomnieliśmy wcześniej, w roku 2021 została powołana Europejska Olimpiada Informatyczna Dziewcząt – EGOI, której głównym celem jest zainteresowanie dziewcząt algorytmiką i programowaniem. Pomysłodawcami tej Olimpiady byli Szwajcarzy. Zawody EGOI są podobne do zawodów rozgrywanych w pozostałych olimpiadach – IOI, CEOI i BOI. W zawodach startują czteroosobowe reprezentacje złożone z samych dziewcząt. W dwóch pierwszych edycjach EGOI młode Polki spisały się znakomicie i jesteśmy przekonani, że to dopiero początek sukcesów uczennic z Polski.

Polki w Europejskiej Olimpiadzie Informatycznej Dziewcząt

I Europejska Olimpiada Informatyczna Dziewcząt, Szwajcaria, Zurych, 2021

Zuzanna Ossowska (III LO im. Marynarki Wojennej RP, Gdynia)	złoty
Jadwiga Świerczyńska (III LO im. Adama Mickiewicza, Wrocław)	złoty
Wiktoria Rozkosz (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny
Elżbieta Łabaj (SP nr 114 im. Arkadego Fiedlera, Kraków)	brązowy

II Europejska Olimpiada Informatyczna Dziewcząt, Turcja, Antalya, 2022

Joanna Suwaj (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	złoty
Julia Kędziorska (VI LO im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich, Bydgoszcz)	srebrny
Wiktoria Rozkosz (XIV LO im. Stanisława Staszica, Warszawa)	srebrny
Paulina Żeleźnik (XIV LO im. Polonii Belgijskiej, Wrocław)	srebrny

Źródła sukcesów Olimpiady Informatycznej

Sukces Olimpiady Informatycznej wynika przede wszystkim z niezwykle wysokiego poziomu organizacyjnego i merytorycznego samego konkursu, który odgrywa rolę nie do przecenienia w wyławianiu i kształceniu uczniów wyjątkowo uzdolnionych informatycznie. Uczestnictwo z sukcesami w Olimpiadzie wymaga od uczniów wiedzy i umiejętności wybiegających daleko poza to, co jest uczone w szkole. Olimpiada dotyka jądra informatyki – algorytmiki i programowania, a wiedza i umiejętności w niej zdobyte nie są ulotne i dają niezbędne podwaliny dalszego dziedzinowego rozwoju. Jeszcze ważniejszym jest to, że konkurs kształci w młodych ludziach umiejętności, które są niezbędne w ich późniejszej aktywności zawodowej: pracowitość, systematyczność, samodyscyplinę, dociekliwość, samodoskonalenie, uczciwość, ambicję, chęć konkurowania, dążenie do sukcesu. Startowanie w Olimpiadzie jest dla młodego człowieka wyzwaniem intelektualnym, a sukces nobilituje. Jednocześnie organizatorzy Olimpiady dbają o to, by jej uczestnicy mieli okazję poznać się i nawiązać bliskie kontakty, które później mogą procentować w ich życiu zawodowym.

Pierwszym, który dostrzega talent ucznia, jest bardzo często nauczyciel. Dobry nauczyciel nie boi się talentu, a stara się nim pokierować w sposób jak najlepszy dla jego dalszego rozwoju. Wybitni nauczyciele potrafią zorganizować cały system pracy z uczniem zdolnym, w którym pracuje się nie z pojedynczym uczniem, a z całą grupą uczniów. W grupie uczniowie uczą się nawzajem, rywalizując ze sobą (w pozytywnym tego słowa znaczeniu), doskonalą swoje umiejętności i pogłębiają wiedzę. Uczniowie uczą się nie tylko samokształcenia, lecz także jak uczyć innych. Doświadczenia Olimpiady Informatycznej pokazują, że nauczyciele, którzy właśnie w taki sposób pracują z uczniami, osiągają największe sukcesy, a sukcesy te nie są jednorazowe, ale powtarzalne. Dlatego gdy w roku 2021 został ustanowiony Program Stypendialny Olimpiady Informatycznej, uzgodniliśmy z partnerem strategicznym NASK-PIB, że oprócz uczniów konieczne jest wyróżnianie i nagradzanie stypendiami nauczycieli, którzy mają największe sukcesy w pracy z uczniami uzdolnionym informatycznie. W ramach Programu przyznawane są stypendia I, II i II stopnia, jak też specjalne stypendium dla „superbelfra” informatycznego roku. Pierwsze stypendia zostały przyznane w roku 2022 na zakończenie XXIX Olimpiady Informatycznej. Na następnej stronie przedstawiamy nauczycieli – laureatów programu w roku 2022 oraz innych nauczycieli i wychowawców olimpijczyków, którzy wyróżnili się w ciągu 30 edycji Olimpiady.

Bez wątpienia sukcesy Olimpiady Informatycznej są także wynikiem skutecznej działalności edukacyjnej jej organizatorów. Co roku są wydawane materiały poolimpijskie (wcześniej *niebieskie książeczki* a obecnie nagrania multimedialne) zawierające szczegółową dyskusję rozwiązań zadań olimpijskich. Prowadzony jest portal edukacyjny szkopul.edu.pl zawierający setki zadań, które można rozwiązywać w czasie rzeczywistym 24 godziny na dobę, siedem dni w tygodniu. Finałiści Olimpiady mają co roku okazję uczestniczyć w wakacyjnych Obozach Naukowo-Treningowych im. Antoniego Kreczmara, na których wysłuchują wykładów przygotowywanych przez pracowników naukowych i starszych kolegów. Mogą też doskonalić swoje umiejętności algorytmiczno-programistyczne, biorąc udział w praktycznych warsztatach programistycznych.

Superbelfer roku 2022

- Joanna Śmigielska (Warszawa)

Stypendia I stopnia

- Ireneusz Bujnowski (Białystok)
- Mirosław Mortka (Radom)
- Mirosław Pietrzycki (Lublin)
- Ryszard Szubartowski (Gdynia)

Stypendia II stopnia

- Iwona Bujnowska (Białystok)
- Czesław Drozdowski (Szczecin)
- Henryk Kawka (Lublin)
- Agnieszka Król (Radom)
- Beata Laszkiewicz (Wrocław)

- Patryk Marcisz (Wrocław)
- Andrzej Pezarski (Kraków)
- Robert Zieliński (Tarnów)

Stypendia III stopnia

- Anna Borowiec (Legnica)
- Paweł Koszałka (Kraków)
- Joanna Koza (Warszawa)
- Paweł Pilczuk (Zgorzelec)
- Wojciech Roszczyński (Poznań)
- Agnieszka Samulska (Warszawa)
- Hanna Stachera (Laski)
- Michał Śliwiński (Wrocław)
- Bożena Wieczorek (Gliwice)

Oto lista pozostałych nauczycieli i opiekunów naukowych, którzy przygotowali co najmniej 10 finalistów i laureatów Olimpiady:

- Marcin Andrychowicz (Warszawa)
- Jarosław Błasiok (Warszawa)
- Marek Cygan (Warszawa)
- Patryk Czajka (Warszawa)
- Kamil Dębowski (Warszawa)
- Bartłomiej Dudek (Wrocław)
- Lech Duraj (Kraków)
- Andrzej Dyrek (Kraków)
- Karol Farbiś (Warszawa)
- Andrzej Gąsienica-Samek (Warszawa)
- Alina Gościniak (Poznań)
- Michał Górniak (Wrocław)
- Grzegorz Herman (Kraków)
- Wiktor Janas (Wrocław)
- Karol Konaszyński (Wrocław)
- Bartosz Kostka (Wrocław)
- Anna Beata Kwiatkowska (Toruń)
- Romualda Laskowska (Legnica)
- Krzysztof Loryś (Wrocław)
- Dawid Matla (Wrocław)
- Rafał Nowak (Wrocław)
- Daniel Olkowski (Warszawa)
- Mateusz Orda (Wrocław)
- Małgorzata Piekarska (Bydgoszcz)
- Karol Pokorski (Wrocław)
- Adam Polak (Kraków)
- Włodzimierz Raczek (Bielsko-Biała)
- Mateusz Radecki (Warszawa)
- Damian Rusak (Wrocław)
- Marek Sokołowski (Warszawa)
- Marek Sommer (Warszawa)
- Szymon Stankiewicz (Kraków)
- Bartosz Szreder (Warszawa)
- Michał Szuman (Szczecin)
- Jacek Tomaszewicz (Warszawa)
- Paweł Walter (Kraków)
- Iwona Waszkiewicz (Bydgoszcz)

O zadaniach olimpijskich

To, co wyróżnia Olimpiadę Informatyczną, to ambitne i inspirujące zadania. Każde zadanie olimpijskie jest oryginalne, dotyczy pewnego aspektu algorytmiki (techniki algorytmicznej, ważnego algorytmu lub struktury danych, wydajnej implementacji, optymalności, analizy poprawności i złożoności algorytmów). Rozwiązanie zadania olimpijskiego jest źródłem satysfakcji, a trudności napotkane przy próbie rozwiązania stymulują do poszukiwań, dyskusji i samokształcenia. Zadania są przygotowywane zarówno przez naukowców informatyków o światowej renomie, popularyzatorów informatyki, jak i byłych uczestników Olimpiady osiągających sukcesy w najbardziej prestiżowych, światowych konkursach algorytmiczno-programistycznych. Co więcej, dawni olimpijczycy aktywnie uczestniczą w pracach Olimpiady, przygotowując rozwiązania wzorcowe zadań olimpijskich, i są autorami wyrafinowanego oprogramowania olimpijskiego służącego do automatyzacji prac w Olimpiadzie, w szczególności automatycznego sprawdzania rozwiązań zawodników. Przez 30 lat Olimpiady Informatycznej uczniowie zmagali się z 477 oryginalnymi zadaniami – 141 w zawodach I stopnia, 149 w zawodach II stopnia i 187 w zawodach III stopnia.

Podsumowanie

Minęło trzydzieści lat Olimpiady Informatycznej. Z zadaniami olimpijskimi zmierzyło się w tym czasie ponad 25 tysięcy uczniów. Byli olimpijczycy to elita informatyczna. Spotkać ich można w najlepszych firmach informatycznych świata, wielu z nich to wybitni naukowcy, a niektórzy z sukcesami budują własne firmy. Jeśli słyszymy o lotach w kosmos, postępach sztucznej inteligencji (np. ChatGPT), czy gramy na naszych telefonach, to wiemy, że za tym też często stoją wychowankowie Olimpiady Informatycznej. Tak trzymać!

Krzysztof Diks

100 lat Olimpiado!

ORGANIZATORZY



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

FUNDACJA ROZWOJU
INFORMATYKI



PATRONAT HONOROWY



PARTNER STRATEGICZNY

NASK

INSTYTUCJE WSPIERAJĄCE



UNIWERSYTET
JAGIELLOŃSKI
W KRAKOWIE



UNIWERSYTET
MIKOŁAJA KOPERNIKA
W TORUNIU



Uniwersytet
Wrocławski



HUAWEI

ATENDE



PROJEKTY INFORMATYCZNE

codilime®



Łukasiewicz
Sietć Badawcza



Jane
Street

OCIIZK



POLSKIE TOWARZYSTWO INFORMATYCZNE



PWN

Olimpiada Informatyczna współfinansowana jest ze środków Ministerstwa Edukacji i Nauki w ramach zadania publicznego „Organizacja i przeprowadzenie olimpiad przedmiotowych i interdyscyplinarnych w latach szkolnych 2022/2023, 2023/2024, 2024/2025”